Projektplan

# Thema

Game Engine mit Monogame

# Ziel

Erstellung eines Demo Games in C# und Monogame.

# Team

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Matrikelnummer | Leistungsnachweis |
| Annika Bode | 2116458 | Projekt C |
| Mensur Muratovic | 2121278 | Projekt B |
| Alexander Sulej | 2127310 | Projekt C |

# Projektleiter

Prof. Dr. Andreas Plaß

# Zeitplan

# Aufwandsschätzung

Aus dem Zeitplan ergibt sich ein Workload von 244 Stunden pro Person.

# Versionskontrolle

Die Versionskontrolle erfolgt über das Github:

<https://github.com/SunnySunny93/ProjektC.git>